# Crear Follow-up

En este caso de uso, un usuario puede crear un follow-up. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Todos los periódicos > (Escoger uno) > (Escoger artículo) > Follow-up

El límite de este caso de uso se sitúa en 140 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de guardar el follow-up y desplegarlo, tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 12309 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 150 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de guardar el follow-up y desplegarlo, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 12049.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

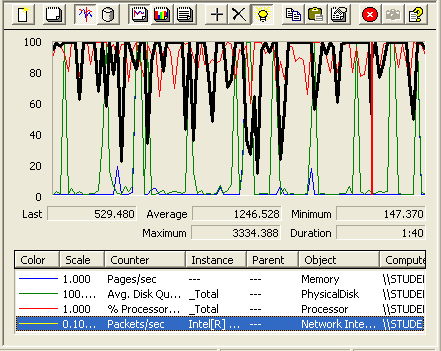
Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador y de la tarjeta de red. Adjuntamos dos gráficas en las que se ve el comportamiento de ambos componentes en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza alta

# Listar y desplegar Follow-ups

En este caso de uso, un usuario puede listar sus follow-ups. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos después de autenticarse:

Usuario > Mis continuaciones a artículo.

El límite de este caso de uso se sitúa en 140 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de solicitar la página principal, tarda 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 18073 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 150 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de solicitar la página principal, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para entrar en la aplicación.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 17910.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos la gráfica en las que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Listar Follow-ups de un artículo

En este caso de uso, un usuario puede listar los follow-ups de un artículo en un periódico. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Todos los periódicos > (Escoger uno) > (Escoger artículo) > Lista de seguidores

El límite de este caso de uso se sitúa en 160 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de mostrar el periódico, necesita una imagen lo que implica que tarda cerca de 1 segundo, haciendo que nuestra web comience a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 1588 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 170 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de mostrar el periódico, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 14313.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador y de la tarjeta de red. Adjuntamos dos gráficas en las que se ve el comportamiento de ambos componentes en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Borrar Follow-up

En este caso de uso, un usuario puede borrar un follow-up. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Usuario > Mis continuaciones de artículo

El límite de este caso de uso se sitúa en 160 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de borrar el follow-up y redirigir al listado, se tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 17935 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 170 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de borrar el follow-up y redirigir al listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 18235.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en las que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Actualizar palabras tabúes y comprobar su efecto con los anuncios.

En este caso de uso, un administrador puede actualizar las palabras tabúes y comprobar su efecto. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Administrador > Configuración

El límite de este caso de uso se sitúa en 150 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de buscar las palabras tabúes y volver a la pantalla de inicio, tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 13115 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 155 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de buscar las palabras tabúes y volver a la página principal, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 13049.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador y del disco. Adjuntamos dos gráficas en las que se ve el comportamiento de ambos componentes en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden. Cabe destacar, el fallo del disco, pues se tienen que recorrer varias tablas ya que el administrador a solicitado calcular de nuevo las entidades que poseen tabú.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Borrar anuncios por administrador

En este caso de uso, un administrador puede borrar un anuncio. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Administrador > Lista de anuncios

El límite de este caso de uso se sitúa en 160 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de solicitar la página principal, tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 16788 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 170 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de borrar y volver al listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 16781.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en las que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Listar anuncios y desplegarlos

En este caso de uso, un agente puede listar sus anuncios y desplegarlos. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Agente > Mis anuncios

El límite de este caso de uso se sitúa en 160 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de cargar la página principal, tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 11748 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 170 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de autenticarse, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para poder autenticarse.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 11752.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en la que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Crear un anuncio

En este caso de uso, un agente puede crear un anuncio. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Agente > Mis anuncios

El límite de este caso de uso se sitúa en 120 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de guardar el anuncio y regresar al listado, se tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 13354 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 130 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de guardar el anuncio, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 13567.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador y del disco. Adjuntamos dos gráficas en las que se ve el comportamiento de ambos componentes en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy altaImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Editar anuncio

En este caso de uso, un agente puede editar un anuncio. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Agente > Mis anuncios

El límite de este caso de uso se sitúa en 130 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de solicitar la página principal tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 13513 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 140 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de guardar el anuncio y regresar a su listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 13945.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en la que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Borrar anuncio

En este caso de uso, un agente puede borrar un anuncio. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Agente > Mis anuncios

El límite de este caso de uso es más difícil de observar, situándose en 150 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de borrar y regresar al listado, tarda menos de 1 segundo, lo que indica que nuestra web está respondiendo bien frente al número de usuarios activos.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 16723 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar el caso negativo que nos permite establecer el límite anterior. Para así ver cómo se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 155 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de eliminar el anuncio y volver al listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 15980.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en la que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Enlazar anuncio con periódico

En este caso de uso, un agente puede enlazar un anuncio suyo con un periódico. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Perfil > Todos los periódicos

El límite de este caso de uso se sitúa en 150 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora solicitar la página principal tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 16111 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 160 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora guardar el enlace y volver al listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 15928.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en la que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

# Eliminar enlace entre anuncio y periódico

En este caso de uso, un agente puede eliminar un enlace de un anuncio suyo con un periódico. Para ello, sigue la siguiente secuencia de pasos:

Perfil > Todos los periódicos

El límite de este caso de uso se sitúa en 150 usuarios concurrentes ejecutando 30 veces la misma acción.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Como podemos observar, a la hora de solicitar la página principal, tarda cerca de 1 segundo, lo que indica que nuestra web comienza a verse afectada por la cantidad de usuarios concurrentes.

Aunque no hay errores, la aplicación comienza a ir más lenta de lo normal.

En la siguiente imagen (abajo), vemos un gráfico que representa el throughput, es decir, la media del número de veces que se ha ejecutado nuestro script en un minuto. En este caso es de 15210 veces por minuto.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Por otro lado, vamos a presentar un caso negativo que se encuentra cercano al límite para ver la diferencia y como se comportaría nuestro sistema.

En este caso se ha utilizado 155 usuarios ejecutando nuevamente 30 acciones cada uno.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

En este caso vemos como a la hora de eliminar el enlace y volver al listado, el sistema tarda de media en el 90% de las ocasiones más de un segundo, haciendo que los usuarios del sistema tengan que esperar más de lo habitual para que se responda a sus peticiones.

Nuevamente, abajo nos encontramos una gráfica que mide el throughput, en este caso de 14272.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nuestro sistema se comporta así en este caso debido a las limitaciones del procesador. Adjuntamos una gráfica en la que se ve el comportamiento del componente en las dos situaciones mencionadas anteriormente, en el mismo orden.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta